



Instrukcja instalacji bibliotek kolorów firmy FAST w programach: AutoCAD[®], ArchiCAD[®], Autodesk[®] 3ds Max[®]



AutoCAD[®]

Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **AutoCAD[®]** należy:

1. Rozpakować pliki "autocad_fast_basic.zip" lub "autocad_fast_complex.zip" w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **AutoCAD[®] 2006**.
2. Skopiować pliki bibliotek kolorów do katalogu - domyślna ścieżka zapisu dla **AutoCAD[®] 2006** wygląda następująco:
C:\Documents and Settings\TWOJA LOKALNA NAZWA UŻYTKOWNIKA
\Application Data\Autodesk\ADT 2006\enu\Support\Color
3. Uruchomić program **AutoCAD[®]**.
4. Z menu wybrać kolejno: "Format" -> "Color..."
4. W oknie dialogowym "Select Color", zaznaczyć zakładkę "Color Books" i z rozwijalnego menu "Color Book" wybrać interesującą użytkownika paletę barw.



ArchiCAD[®]

Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **ArchiCAD[®]** należy:

1. Rozpakować pliki "archicad_fast_basic.zip" lub "archicad_fast_complex.zip" w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **ArchiCAD[®] 9**.
2. Uruchomić program **ArchiCAD[®]**.
3. Z menu wybrać kolejno: "File" -> "Open..."
4. W otwartym oknie dialogowym należy wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
5. Palety kolorystyczne **FAST** można wybrać klikając na "Options" w głównym menu aplikacji, następnie wskazując pozycję "Element Attributes" a po jej rozwinięciu "Materials..."



Autodesk[®] 3ds Max[®]

Aby skorzystać z naszej biblioteki kolorów w aplikacji **Autodesk[®] 3ds Max[®]** należy:

1. Rozpakować pliki "3dmax_fast_basic.zip" lub "3dmax_fast_complex.zip" w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **Autodesk[®] 3ds Max[®] 6**.
2. Uruchomić program **Autodesk[®] 3ds Max[®]**.
3. Z menu wybrać kolejno: "Rendering" -> "Material/Map Browser..."
4. W oknie "Material/Map Browser", w menu "Browse From" zaznaczyć "Mtl Library" i z menu "File" wybrać przycisk "Open..."
5. W oknie dialogowym "Open Material Library" wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
6. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów.